BookMinder

Plano de Projeto

# Introdução

Esse documento é um guia para o planejamento das atividades do desenvolvimento do sistema BookMinder.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro da Equipe** | **Papel A** | **Papel B** | **Contato** |
| Duany Laissa | Engenheiro de Software | Projetista |  |
| Marcelo Carlos | Engenheiro de Testes | Analista de Requisitos |  |
| Jarley Nóbrega | Stakeholder | N/A |  |

# 

# Processo de Desenvolvimento e Métodos de Acompanhamento

O ciclo de vida do projeto será baseado no OpenUP.

O desenvolvimento se dá em 4 fases distintas: Concepção, Elaboração, Construção e Transição, com as seguintes disciplinas e artefatos:

* Planejamento: Plano de Projeto, da Lista de Itens de Trabalho e dos Planos de Iteração.
* Requisitos: Documento de Visão e Especificação de Casos de Uso.
* Design: Projeto da Arquitetura, Diagramas UML.
* Código: Repositório local de código-fonte do projeto. Inclui scripts, arquivos de configuração, etc.
* Testes: Especificação de Casos de Testes e Planilha de Execução de Testes.
* Distribuição: Arquivos binários para distribuição e instalação do produto.

O artefato oficial para acompanhamento é a Lista de Itens de Trabalho. Ao final de cada atividade.

# Objetivos e Marcos do Projeto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos Primários** (riscos e cenários de casos de uso) | **Início Programado ou Marco** | **Velocidade Alvo** |
| Concepção | I1 | Objetivo: Fechar o escopo do projeto   1. Configuração do Ambiente 2. Configuração do cliente de controle de versões. 3. 3. Descrever a visão, os riscos e o planejamento do projeto das interfaces | Período  01/09/2014 a 22/09/2014 | 15 |
| Elaboração | E1 | 1. Cadastro de usuários do sistema. | Período  10/10/2014 a 27/10/2014 | 15 |
|  | E2 | 1. Cadastro de e-mails dos alunos. | Período  02/03/2015 a  30/03/2015 | 10 |
| Construção | C1 | 1. Configuração do envio de notificações por e-mail. 2. Verificar a lista de livros e as datas que deverão ser entregues. |  | 15 |
|  | C2 | 1. Consultar os livros disponíveis para empréstimo e a quantidade de cada um. 2. Poder fazer reservas de livros que se encontram disponíveis para empréstimo. 3. Permite renovar um livro através do sistema, sem a necessidade de se dirigir até a Biblioteca. |  | 20 |
| Transição | T1 | 1. Tempo resposta para acesso ao site deve ser no máximo de 30 segundos, gerando um timeout caso o tempo seja ultrapassado. 2. Criptografia de senhas de usuários. |  | 10 |
|  | T2 | 1. Padrão de interface baseado em HTML 5. 2. Padrão de geração de relatórios em PDF. |  | 15 |

# Deployment e Distribuição

A distribuição do BookMinder ocorrerá através da atualização do Sistema web nos servidores de aplicação sempre que uma nova versão estiver disponível. A atualização deverá manter todas as configurações anteriores dos usuários e deverá ser transparente em todo o processo.

Com o intuito de permitir o acompanhamento do ciclo de vida de desenvolvimento do sistema, todos os releases serão publicados na conta do GitHub da equipe de projeto.

# Lições Aprendidas

N/D